

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KASIR DENGAN MENERAPKAN METODE AKUNTANSI KONSINYASI

Agung Saputra¹, Sariyun Naja Anwar²

^{1,2}Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Stikubank
e-mail: ¹agsaagung@gmail.com, ²sariyunna@edu.unisbank.ac.id

ABSTRAK

Di era modern, komputer memiliki peran penting dalam kehidupan manusia, karena komputer dapat membantu meringankan tugas manusia melalui aplikasi – aplikasi dan fitur - fitur yang tersedia di komputer sesuai dengan kebutuhannya. Sebagian besar pemilik usaha melakukan aktivitas bisnis mereka lebih terkomputerisasi dengan efisien karena alasan waktu, tidak banyak resiko dan keputusan yang lebih cepat. Dengan alasan di atas maka Tujuan penelitian ini adalah menghasilkan sistem informasi kasir di Horny Cupcake Store yang bisa melakukan penjualan, penyetokan dan menghasilkan laporan transaksi. Sistem informasi kasir ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman java dan mysql dengan perangkat lunak Netbeans dan XAMPP. Penulis melakukan metode penelitian untuk mengumpulkan data dari studi pustaka, wawancara dan observasi. Pada akhirnya, pembuatan aplikasi sistem informasi kasir di Horny Cupcake Store bisa membantu pemilik toko dan pegawai dalam melakukan administrasi semua transaksi bisnis.

Kata Kunci: Sistem Informasi Kasir, Java, Netbeans, Mysql

1. PENDAHULUAN

Di era modern seperti saat ini kita dituntut untuk melakukan pekerjaan lebih cepat, tepat, dan akurat, untuk menyelesaikan pekerjaan manusia membutuhkan alat dan sistem pendukung yang dibuat sesuai dengan kebutuhannya. Sistem informasi merupakan hal yang sangat penting bagi perusahaan atau kegiatan usaha maupun organisasi, karena sistem informasi mampu membantu dan memberikan informasi yang benar, cepat dan tepat seperti yang di inginkan.

Horny Cupcake Store merupakan toko yang menjual berbagai jenis barang fashion yang beraneka ragam, mulai dari produk kaos kaki, sepatu, celana, kaos, kemeja, jaket, topi dan kebutuhan fashion lainnya. Toko ini terletak di jalan wonodri sendang raya no.1 Semarang yang letaknya berada di dekat area kampus menjadi faktor yang menguntungkan. Tetapi sampai saat ini Horny Cupcake Store belum mempunyai sebuah sistem yang terkomputerisasi sehingga dalam mengolah data penjualan menggunakan cara manual sehingga kemungkinan berkas hilang karena air atau api bahkan hilang terselip dan lupa meletakkan sangat besar dan mengecek stok masih menggunakan cara manual sehingga menjadi tidak efisien dan lama. Dan dampaknya Horny Cupcake Store tidak dapat mengetahui laporan bulanan sebagai tolak ukur perkembangan penjualan dan pegawai membutuhkan waktu lama untuk mengecek stok yang tersedia.

Horny Cupcake Store sangat perlu menggunakan sebuah sistem informasi yang terkomputerisasi sehingga sistem informasi kasir yang dibangun dapat mengurangi masalah yang terjadi dan menjadi manfaat bagi Horny Cupcake Store. Dengan dikembangkannya sistem informasi pengolahan data ini, dapat memberikan informasi yang dibutuhkan oleh pemilik secara cepat dan tepat dalam mengambil keputusan untuk pengembangan usaha dan dapat memberikan pelayanan yang terbaik bagi konsumen.

Bertitik tolak dari kenyataan di atas penulis termotivasi untuk memanfaatkan teknologi komputerisasi terutama dalam pengolahan data penjualan, dan mencoba melakukan penelitian dan membahas dalam bentuk skripsi dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Kasir Di Horny Cupcake Store Menggunakan Java Netbeans Dan Mysql”

2. TINJAUAN PUSTAKA

Bagian tinjauan pustaka mengarahkan peneliti untuk menemukan teori, konsep, referensi dan literatur yang berhubungan dengan kegiatan penelitian yang sedang dilakukan. Studi pustaka dilakukan untuk dijadikan landasan berpikir dalam melakukan penelitian dan untuk membantu menyelesaikan permasalahan yang telah diidentifikasi. Berdasarkan perumusan masalah, dalam penelitian ini studi pustaka dilakukan secara fokus pada teori atau konsep yang berasal dari literatur yang membahas tentang sistem informasi kasir dan konsinyasi.

2.1. Penelitian Terdahulu

Ada beberapa penelitian sebelumnya yang pembahasannya mempunyai kemiripan dengan penelitian ini. Penelitian yang dilakukan oleh Asep Sugianto dan Armadyah Amborowati penelitiannya menghasilkan aplikasi sistem komputerisasi kasir ini dapat digunakan untuk membantu kinerja karyawan KafeNenenku Semog Yogyakarta yang berkepentingan dalam mengolah data transaksi penjualan maupun pembelian dimana karyawan tersebut hanya menginputkan data saja dan proses pengolahan dilakukan oleh computer sehingga akan meminimalkan tingkat kesalahan yang biasanya terjadi dalam sistem manual sehingga informasi yang dihasilkan menjadi lebih berkualitas [2].

Penelitian yang dilakukan oleh Kristianto penelitiannya menghasilkan suatu Sistem informasi Kasir yang dapat menjadi salah satu solusi yang dapat digunakan untuk mempermudah pekerja dalam mengolah data penjualan barang, serta membuat laporan penjualan barang dengan lebih mudah, cepat dan efisien. Hasil pengolahan data pada sistem informasi Kasir berupa laporan-laporan, yaitu laporan data barang, data *supplier*, data Kategori, penjualan per Tanggal, penjualan per periode, penjualan bulanan, penjualan mingguan, penjualan harian, pembelian per periode, pembelian mingguan, pembelian bulanan dan seluruh pembelian [3].

Penelitian yang dilakukan oleh David Wahyu Kuncoro penelitiannya menghasilkan suatu Analisis dan Perancangan Sistem Penjualan dan Pendataan Stok Barang yang mampu mengelola semua transaksi pembayaran sehingga berguna bagi kelancaran transaksi penjualan pada Tata Distro [4]. Sedangkan Penelitian yang dilakukan oleh Ahmad Jamal dan Lies Yulianto penelitiannya dapat membantu proses pembuatan laporan, pembuatan nota penjualan, perhitungan jumlah harga sehingga pengerjaan menjadi efisien dan akurat. Sistem informasi ini juga dapat membantu mengurangi tingkat masalah yang terjadi pada proses pembuatan nota. [5]

Penelitian yang dilakukan oleh Bekti Tri Sutrisno Dalam penelitian ini akan mencoba merancang sistem informasi kasir pada dealer Mindon Motor yang saat ini masih menggunakan sistem kasir secara manual sehingga masih banyak kemungkinan kesalahan [6].

2.2. Landasan Teori

Bagian studi pustaka mengarahkan peneliti untuk menemukan teori, konsep, referensi dan literatur yang berhubungan dengan kegiatan penelitian yang sedang dilakukan. Studi pustaka dilakukan untuk dijadikan landasan berpikir dalam melakukan penelitian dan untuk membantu menyelesaikan permasalahan yang telah diidentifikasi. Berdasarkan perumusan masalah, dalam penelitian ini studi pustaka dilakukan secara fokus pada teori atau konsep yang berasal dari literatur yang membahas tentang sistem informasi kasir dan konsinyasi.

a. Pengertian Sistem Informasi Kasir

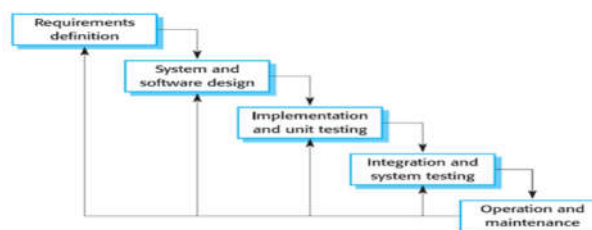
Sistem informasi kasir adalah suatu sistem informasi yang mengorganisasi serangkaian prosedur dan metode yang dirancang untuk menghasilkan, menganalisa maupun memperoleh informasi yang berfungsi untuk memudahkan pemilik usaha, pegawai kasir maupun pelanggan dalam bertransaksi seperti mengolah data barang, mengolah data penjualan, mengolah data *supplier*. Dan mengontrol keuangan perusahaan melalui laporan – laporan usaha yang dihasilkan dari sistem tersebut. [2][3][6]

b. Pengertian Konsinyasi

Consignment (konsinyasi) adalah barang-barang yang dikirim untuk dititipkan kepada pihak lain dalam rangka penjualan dimasa mendatang atau untuk tujuan lain, hak atas barang tersebut tetap melekat pada pihak pengirim (consignor). Penerimaan titipan barang tersebut (consignee) selanjutnya bertanggung jawab terhadap penanganan barang sesuai dengan kesepakatan [7].

3. METODE PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan metode *Action Research*, dengan model pengembangan *Waterfall*. Model ini dipilih karena dapat melakukan identifikasi permasalahan sistem lama secara rinci dan dapat mengidentifikasi dan menentukan kebutuhan sistem baru yang akan dibangun secara tepat.



Gambar 1. Metode Waterfall [1]

Berikut adalah penjelasan mengenai proses-proses pembuatan prototipe :

a. Requirements Definition (Analisa Kebutuhan)

Dalam langkah ini merupakan pengumpulan data terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara atau study literatur. Pada tahap inilah yang akan menjadi acuan system analisis untuk menterjemahkan kedalam bahasa pemrograman.

b. System and software design (Desain Sistem dan software)

Proses desain akan menterjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat coding. Tahap inilah yang akan digunakan untuk melakukan aktivitas pembuatan sistemnya.

c. Implementation and unit testing (implementasi dan pengujian unit)

Pada tahap ini implementasi adalah melakukan coding. Pada tahap ini akan menterjemahkan transaksi yang diminta oleh user berupa modul modul kecil yang nantinya akan digabungkan menjadi sebuah sistem.

Tujuan pengujian adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap modul tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

d. Integration and System Testing (Penggabungan dan pengujian sistem)

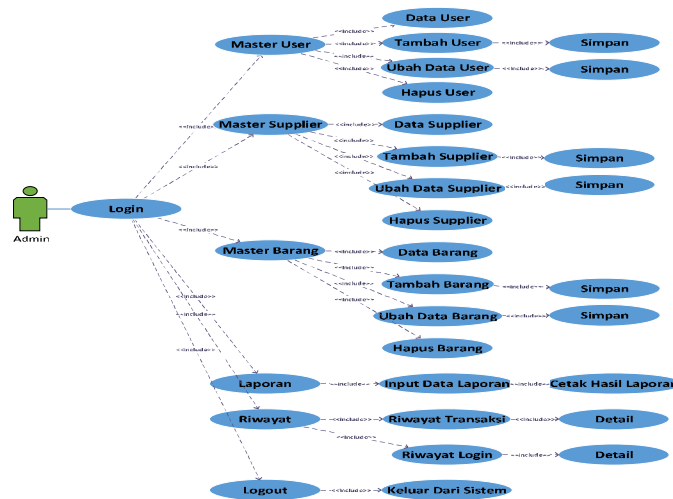
Tahapan ini bisa dikatakan final dalam pembuatan sebuah sistem. Di tahap ini dilakukan penggabungan modul-modul yang sudah dibuat dan dilakukan pengujian ini dilakukan untuk mengetahui apakah software yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan masih terdapat kesalahan atau tidak

e. Operation and Maintenance

Perangkat lunak yang susah disampaikan kepada user pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan (periperal atau sistem operasi baru) baru, atau karena pelanggan membutuhkan perkembangan fungsional.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

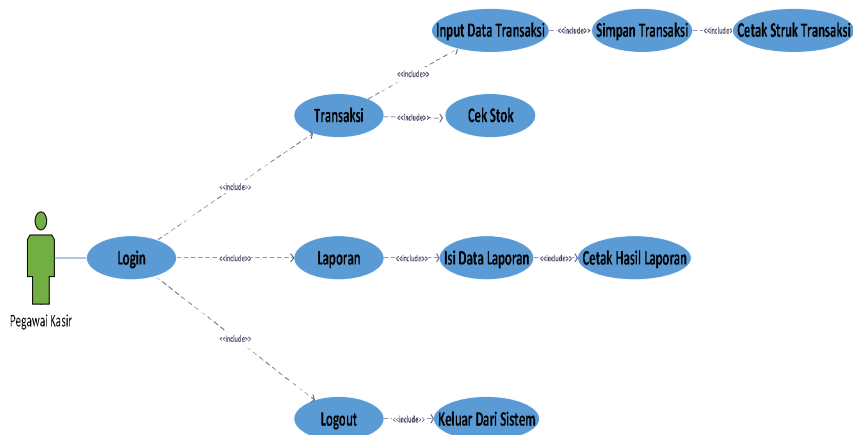
4.1 Diagram use Case



Gambar 2. Usecase Admin

Admin sebelumnya melakukan login yang di sediakan sistem, didalam menu admin memiliki beberapa menu yaitu menu laporan, menu master barang, menu master supplier, menu master user, Menu riwayat transaksi, menu riwayat login.

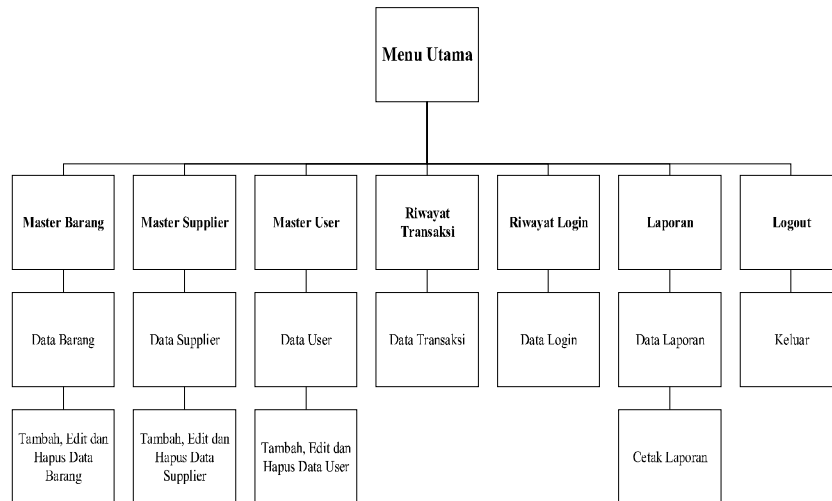
4.2 Diagram Use Case Pegawai Kasir



Gambar 3. Usecase Pegawai Kasir

Pegawai kasir sebelumnya harus login dahulu untuk mendapatkan menu dasar pegawai kasir dari sistem informasi kasir sehingga pegawai kasir hanya bisa melakukan transaksi, cek stok, menu laporan dan menu logout digunakan untuk keluar dari username yang saat ini digunakan.

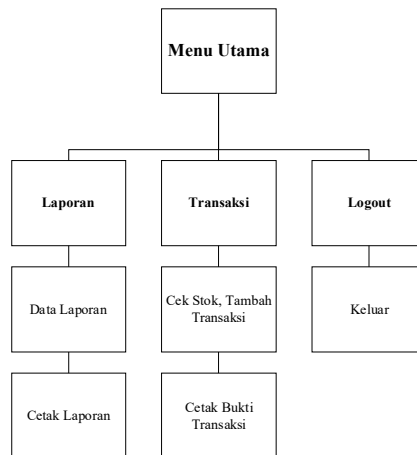
4.3 Struktur Menu Sistem Admin



Gambar 4. Struktur Rancangan Sistem Admin

Menu yang ada pada level admin terdapat 4 menu seperti menu master, menu riwayat, menu laporan dan menu logout. Menu master barang, master supplier dan master user digunakan untuk mengedit data barang, supplier, user yang ada didalam sistem tersebut.

4.4 Struktur Menu Pegawai Kasir



Gambar 5. Struktur Rancangan Sistem Pegawai Kasir

Menu yang ada pada level pegawai kasir hanya ada 3 menu seperti menu transaksi, menu laporan dan menu logout. Menu transaksi digunakan untuk pegawai kasir menghitung jumlah transaksi yang dilakukan oleh pelanggan sehingga pelanggan tidak perlu menunggu lama untuk melakukan transaksi, di dalam menu transaksi terdapat fungsi cek stok yang digunakan untuk melihat jumlah barang yang masih tersedia dan fungsi cetak transaksi berfungsi untuk mencetak struk pembelian.

4.5 Tampilan Sistem (User Interface)

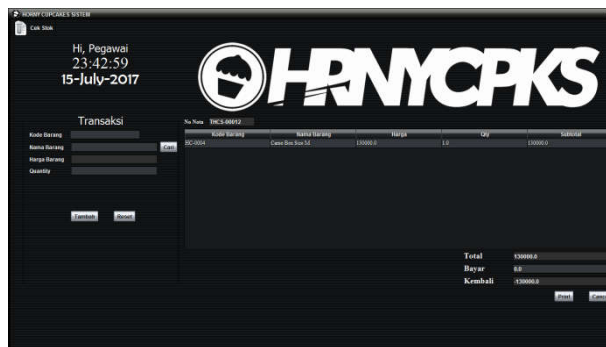


Gambar 6. Tampilan Menu Utama Admin



Gambar 7. Tampilan Menu Utama Pegawai Kasir

Tampilan menu utama admin dan tampilan menu utama pegawai kasir berbeda karena ketika user login dan di deteksi sebagai admin maka akan muncul tampilan menu utama admin sedangkan ketika user login dan di deteksi sebagai pegawai kasir maka akan muncul tampilan utama pegawai kasir.



Gambar 8. Tampilan Menu Transaksi

Tampilan menu transaksi merupakan menu yang hanya bisa diakses oleh pegawai kasir karena pegawai kasir memiliki tugas sebagai petugas untuk bertransaksi dengan pelanggan.



Gambar 9. Tampilan Menu Laporan

Tampilan menu laporan. merupakan menu yang digunakan untuk melaporkan hasil penjualan. Menu laporan bisa memilih tanggal mulai dan memilih supplier yang di cetak.

Horny Cupcake Store				
Jalan Wonodri Sendang Raya No1 Semarang				
No Nota THCS-00014				
Kasir Pegawai				
Tanggal 7/16/17 7:56 PM				
Kode Barang	Nama Barang	Harga Barang	Qty	Total
HC-0001	Small Contour Combine Size	135000.0	3	405000.0
HC-0012	Logo Stripe Combine Size XL	135000.0	5	675000.0
Jumlah Item				8
Total				1080000
Bayar				1200000.00
Kembali				120000
Barang yang sudah dibeli tidak bisa ditukar / dikembalikan				

Gambar 10. Tampilan Struk Penjualan

Tampilan struk penjualan sebagai bukti pembayaran pada horny cupcakes store.

Sales Report										
2017-08-17					S/D 2017-08-19					
No	Nama Barang	Supplier	Jenis	Harga	Kongsi	Setelah Kongsi	Terjual	Total Penjualan	Total Setor	Total Kongsi
1	OG Line Size S	Back Apparel	Tees	250000	25	187500	1	250000	187500	62500
2	Simpson Black Size S	Horny Cupcake	Tshirt	140000	0	140000	2	280000	280000	0
3	Simpson Black Size M	Horny Cupcake	Tshirt	140000	0	140000	6	840000	840000	0
4	Simpson Black Size L	Horny Cupcake	Tshirt	140000	0	140000	2	280000	280000	0
5	Signature Size S	Horny Cupcake	Long Sleeve	160000	0	160000	1	160000	160000	0
Grand Total								1810000	1747500	62500
Di Cetak Oleh :		Pegawai :								
Tanggal :		2017-08-20								

Gambar 11. Tampilan Laporan

Tampilan laporan digunakan saat tutup buku harian maupun bulanan ataupun untuk laporan supplier.

5. KESIMPULAN

Setelah penulis berhasil menganalisa dan merancang sistem informasi kasir dengan menggunakan software Netbeans dan Mysql, ada beberapa hal yang dapat disimpulkan:

- Sistem ini dibuat sebagai solusi untuk membantu aktivitas transaksi dan pendataan barang pada Horny Cupcake Store yang sebelumnya dilakukan dengan cara manual.
- Dalam membangun sistem informasi kasir ini menggunakan metode waterfall.
- Dalam membangun sistem ini menggunakan bahasa pemrograman Java.
- Setelah program ini selesai dirancang, menghasilkan berbagai informasi user, supplier, barang, transaksi.
- Dari hasil rancangan database diperoleh 5 tabel untuk menyimpan data yang diinputkan melalui sistem, yaitu user, supplier, barang, transaksi dan riwayat.
- Hasil pengolahan data pada sistem informasi kasir berupa struk transaksi dan laporan penjualan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Pressman, Roger, S. 2001, *Software Engineering: A Practitioner's Approach, Fifth Ed*, McGraw-Hill Book Company, New York
- [2] Sugianto, A., 2015, Pembuatan Sistem Informasi Kasir Kafe Nenenku Semog Yogyakarta, *Skripsi*, Program Studi Sistem Informasi, STIMIK AMIKOM, Yogyakarta.
- [3] Kristianto, 2012, Perancangan Sistem Informasi Kasir Pada "Rejomaret" Di Wonogiri, *Skripsi*, Program Studi Sistem Informasi, STIMIK AMIKOM, Yogyakarta.

- [4] Kuncoro, D. W., 2015, Analisis Dan Perancangan Sistem Kasir Dan Pendataan Stok Barang Pada Tata Distro Pacitan, *Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, Volume 7 No 1.
- [5] Jamal, A. & Yulianto, L., 2013, Rancang Bangun Sistem Informasi Kasir Menggunakan Barcode Reader Pada Toko Dan Jasa Widodo Computer Ngadirojo Kabupaten Pacitan, *Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, Volume 5 No 3.
- [6] Sutrisno, B. T., 2013, Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Kasir Pada Dealer Sepeda Motor “Mindon Motor” Di Sragen, *Skripsi*, Program Studi Sistem Informasi STIMIK AMIKOM, Yogyakarta.
- [7] Aliminsyah & Padji., 2003, *Kamus Istilah Akuntansi*. Bandung. CV Yrama Widya.